

Gentilissimi professori,

vi invio il seguente comunicato da parte dei miei colleghi dell'Università di Milano che come ogni anno organizzano in Italia questa gara non competitiva sui principi dell'informatica. Leggete attentamente la mail, le informazioni del sito e il volantino allegato. Potrebbe essere un'attività stimolante da svolgere con le vostre classi e che possono aiutare i vostri studenti a costruire il loro "pensiero Computazionale". Spero che l'attività vi interessi.

a presto

Sabrina Mantaci

Cari insegnanti,

anche quest'anno l'appuntamento con il Bebras è confermato. Siamo ancora in un periodo difficile, ma sembra sia iniziato il cammino che ci porterà di nuovo, anche se forse non a breve, a relazioni interpersonali normali. Per il momento abbiamo ritenuto opportuno mantenere una modalità di gara "emergenziale", ma con qualche novità rispetto all'anno scorso.

- La partecipazione degli studenti potrà ancora essere individuale, in modo da evitare la necessità di condividere i dispositivi e affollare i laboratori, ma dove è possibile farlo mantenendo le cautele previste, suggeriamo di la partecipazione a coppie: allo scopo abbiamo introdotto categorie diverse, "single" e "double" per ognuna delle fasce d'età.
- Per facilitare la creazione delle squadre, abbiamo reso possibile il caricamento di elenchi CSV, che possono essere creati con ogni strumento per "fogli elettronici" o un qualsiasi editor di testo.
- Anche quest'anno non ci sarà la consueta pubblicazione dei Most Significant Bytes, dato che le condizioni di ogni Istituto saranno ancora molto diverse e la partecipazione individuale potrebbe esasperare le distorsioni competitive.

La gara potrà essere organizzata dalle scuole da lunedì 8 novembre a venerdì 12 novembre. La gara dura al massimo 45 minuti e ciascun Istituto può fissare liberamente l'orario di inizio tra le 8:00 e le 18:00.

Come sempre la partecipazione è gratuita e richiede una semplice registrazione via web degli insegnanti disposti a supervisionare le gare. Le iscrizioni saranno possibili dal 1 ottobre fino al 2 novembre 2021 dal sito <https://bebras.it>. Anche gli insegnanti che hanno già partecipato nelle scorse edizioni devono accedere al proprio profilo per rinnovare l'iscrizione.

Il "Concorso Bebras" propone piccoli giochi ispirati a reali problemi di natura informatica, presentati in maniera accattivante tramite personaggi e situazioni adatti a catturare l'interesse degli studenti. Il Bebras offre a tutti gli allievi delle scuole secondarie e primarie (classi quarta e quinta) la possibilità di avvicinarsi al mondo dell'informatica in maniera divertente, ma non per questo meno istruttiva. I giochi possono essere affrontati senza alcuna conoscenza specifica, e possono diventare lo stimolo per successivi approfondimenti individuali o di classe, anche grazie al materiale d'approfondimento distribuito sul sito dell'iniziativa.

Sul sito <https://bebras.it> sono disponibili alcuni quesiti di esempio, nonché tutti i dettagli relativi alle modalità di iscrizione, partecipazione, e utilizzo della piattaforma di gara.

Per ulteriori chiarimenti è a disposizione l'indirizzo info@bebras.it.

Scriveteci anche se volete ricevere un volantino PDF per pubblicizzare l'evento.

Prof. Sabrina Mantaci
Dipartimento di Matematica e Informatica
Università di Palermo